# Monitor Het clubblad van Computerclub Monitor Niel vzw 899 De grootste en gezelligste computerclub van de Rupelstreek. Ž 13 maart & 10 april Webdesign: the basics 20 maart & 17 april Digitale beeldbewerking

Verantwoordelijke uitgever: Jhonny Van Dam Theo Van Rijswijcklaan 44 2850 Boom Tel: 03/888.40.39 E-mail: jhonny.bestuur@monitorniel.be

Tweemaandelijks: maart-april 2006 \* jaargang 16 \* nummer: 82

Afgiftekantoor: 2845 Niel 1



België – Belgique P.B. 2845 Niel 1 BC 10760

lid cultuurraad niel



## COMPUTERCLUB MONITOR NIEL vzw lid cultuurraad van de gemeente Niel http://www.monitorniel.be

#### Contactpersonen:

Voorzitter & penningmeester: Jhonny Van Dam jr. Theo Van Rijswijcklaan 44 - 2850 Boom Tel. : 03/888.40.39 e-mail: jhonny.bestuur@monitorniel.be

Secretaris & ledenadministratie & webmaster: Patrick Van Doorslaer Ridder Berthoutlaan 14 bus 2 - 2845 Niel Tel. : 03/888.77.02 e-mail: patrick.bestuur@monitorniel.be

Andere bestuursleden: Agendaverantwoordelijke

Kantineverantwoordelijke Verantwoordelijke materiaal

Eindredactie MONITOR Magazine Event manager Bestuurslid François Wittock e-mail: francois.bestuur@monitorniel.be Gerda Van Den Eynde Walther Maes e-mail: walther.bestuur@monitorniel.be Patrick Van Doorslaer Jhonny Van Dam Sr. Marc De Meijer e-mail: marc.bestuur@monitorniel.be

<u>Medewerkers:</u> Tekstschrijvers clubblad: Werkgroep digitale beeldverwerking:

Werkgroep Windows XP: Werkgroep hardware: Werkgroep internet: Francois De Jonghe, Constant Roodhooft Patrik Van Dooren, Marc De Meijer, François Wittock, Jhonny Van Dam Jr. Marc De Meijer, Roger De Pauw François De Jonghe, Patrick Van Doorslaer

Verder bedanken we alle leden die tijdens de clubdagen een handje toesteken bij opstellen en afbreken van het materiaal.

Het lidgeld bedraagt € 20 (euro) per seizoen (van september tot augustus) en kan gestort worden op rekeningnummer 144-0559424-08. tav Computerclub Monitor Niel vzw, Eerste Meistraat 35, 2845 Niel met vermelding van 'Lidgeld'.

Inhoud	Woordje van het bestuur
Agenda2	Beste leden,
Onze shareware-avonden4	Toen Patrick mij vroeg om een voorwoord te schrijven voor dit clubblad, heb ik en-
Clubnieuws5	wat zou ik schrijven? Ik maakte mij de bedenking of mijn voorwoord wel gelezen
Er is er eentje jarig!! Hiep, hiep hoera6	wordt? Ik dacht er zelfs aan om iedereen die mij kwam vertellen dat mijn voor-
Wordt een Windows XP-expert (deel 5)7	woord mooi was een pint te betalen op de volgende clubavond. Maar ik was vergeten det dit elubbled een enlage beeft van 100
Wetenswaardigheden over digitaal afdrukken. (deel 2)11	exemplaren, dus dit zou mij zo'n 100 euro kosten. Dan kan ik maar beter schrijven
Welke onderdelen zitten er nu eigenlijk in de pc?15	bij zijn en over hoe geweldig de kaas- en wijnavond was. Niks anders dan positieve kritiek hebben wij gekregen. Op naar vol-
World Weird Web 17	gend jaar !
Belgische jongeren gamen op wereldniveau18	Ik ben zeer blij dat de schrijvers voor dit clubblad beter teksten kunnen verzinnen dan ik mijn voorwoord. Dus laat aub mijn voorwoord geen referentie zijn voor de
Daemon Tools: een virtuele CD/DVD drive	rest van het clubblad. Geniet van het clubblad en ik hoop jullie te kunnen zien op de volgende bijeenkomsten van de
SPAMfighter 20	club.
POP Peeper 22	Veel leesplezier.
Canadese universiteit vreest WiFi gezondheidsrisico's23	De voorzitter.
Sneller navigeren op de PC met Cubic Explorer 24	
Webdesign: the basics 25	

Belangrijk bericht van de Gemeente Niel.

De gemeente Niel vraagt ons dat we voor het plaatsen van de auto's zoveel mogelijk de parking achter de refter, de Veldstraat en Vredestraat moeten gebruiken en **niet** de Aimée De Langlestraat omdat dit een straat is voor plaatselijk verkeer.

## Agenda

maandag 13 maart 2006	Thema ✓ Webdesign: the basics (20u-22u)	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
maandag 20 maart 2006	Thema ✓ Digitale beeldbewerking (20-22u)	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
zaterdag 25 maart 2006	Cursussen ✓ Word voor gevorderden (10u-12u)	computerklas
	<ul> <li>✓ Computeren voor absolute beginners (13.30u-15.30u)</li> </ul>	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
maandag 10 april 2006	Thema ✓ Webdesign: the basics (20u-22u)	computerklas
	Shareware & cybercafé «De Monitor »	refter
maandag 17 april 2006	Thema ✓ Digitale beeldbewerking (20-22u)	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
zaterdag 22 april 2006	Cursussen ✓ Word voor gevorderden (10u-12u)	computerklas
	<ul> <li>✓ Computeren voor absolute beginners (13.30u-15.30u)</li> </ul>	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
maandag 8 mei 2006	Thema ✓ Webdesign: the basics (20-22 u)	computerklas
	Shareware & cybercafé «De Monitor »	refter

jaargang	16	nummer	82
----------	----	--------	----

maandag 12 juni 2006	Thema ✓ Webdesign: the basics (20u-22u)	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
maandag 19 juni 2006	Thema ✓ Digitale beeldbewerking (20-22u)	computerklas
	Shareware & cybercafé « De Monitor »	refter
Al deze activiteiten vinden	plaats in GBS Niel, Veldstraat 1 – 2845 Niel.	

 De Klow
 Image: Constraint of the second second

Onze shareware-avonden.

## Wat valt er te beleven?

Troubleshooting: heb je computerproblemen: breng ze mee? !



Vroeger moest je met heel je hebben en houden afzakken naar het lokaal. Gelukkig is dit gedaan. De club heeft enkele schermen, toetsenborden, muizen en kabels op overschot - dus je computerkast is voldoende.

Kennismaking met andere computerliefhebbers, en met een drankje praten over computers of gewoon lekker babbelen.





Je kan ook **surfen op het internet** op de 2 clubcomputers die ter beschikking staan.

Breng je eigen computerkast mee, voorzien van een netwerkkaart, en je surft zoveel je wilt.

Meer en meer leden beschikken over een laptop.

Daarom vonden we het geen slecht idee om een zogenaamd **'wireless access point'** aan te schaffen. Dan is meteen het probleem van de draden en de overbevolking aan de tafel opgelost. Iedereen kan met zijn laptop overal in de refter plaatsnemen en toch probleemloos internetten, bestanden uitwisselen, enzovoort enzoverder. Het gebruik van deze 'hotspot' is gratis voor de leden. Je zet je aan een tafel, klapt je laptop open en je bent draadloos verbonden met de wereld.

#### Waar?

De refter van de gemeentelijke basisschool van Niel gelegen in de Veldstraat 1 in Niel.

#### Wanneer?

Elke tweede en derde maandag van de maand vanaf 19u tot 23u. Elke vierde zaterdag van de maand van 10u tot 16u Clubnieuws

## Workshops

Op maandag **13 maart** en **10 april** gaat François De Jonghe verder met het in elkaar zetten van een website in de workshop "Webdesign: the basics".

Maandag **20 maart** en **17 april** onthult Patrik Van Dooren verder de geheimen van de digitale fotobewerking.

Uiteraard kan op deze clubavonden iedereen met computerproblemen terecht, er kan gratis gesurft worden en dat kan vanaf nu ook draadloos. Enige voorwaarde is dat je een "wireless-card" in je computer hebt steken.

## Digitale beeldbewerkers opgelet!!!

Vanaf 16 januari is er een kleine wijziging in de workshop 'digitale beeldbewerking'. Dit wil zeggen dat Patrik Van Doren voor de pauze gewoon les geeft. Na de pauze zal er mogelijkheid zijn tot vragen stellen over beeldbewerking.

Patrik heeft niet de pretentie op alle vragen te kunnen antwoorden, maar het is de bedoeling dat hij samen met de aanwezigen een oplossing zoekt op de vragen.

## Kaas- en wijnavond

Het hoogtepunt van het jaar was natuurlijk onze "nieuwjaarskaas- en wijnavond". Deze organiseerden we dit jaar op zaterdag 28 januari reeds voor de 5de maal. Om 19.00 stroomden de kaas-, vlees- en wijnliefhebbers binnen in de refter van de gemeentelijke basisschool in Niel, die voor de gelegenheid sfeervol versierd was. Rond 19.30 uur verklaarde de voorzitter het eetfestijn voor geopend en nodigde hij de aanwezigen, ze waren dit keer met 65, uit om zich te goed te doen aan de verschillende Franse en Belgische kazen.

Ook diegenen die geen kaas lustten werden niet vergeten. Voor hen waren er verschillende soorten vlees voorzien.

## Linux

We hebben er allemaal van gehoord maar wat is het.

Wel in onze club is reeds 2 jaar of zelfs langer hierover een werkgroepje.

Verleden seizoen hadden we zelfs een leraar Reginald Riquier, een bevlogen man die in Vlaanderen instaat voor de Nederlandse spelling van "Open Office".

Helaas kon Reginald niet meer komen maar daarom geven we de moed niet op.

Roger De Pauw neemt deze zware taak nu op zich en er zo voor zorgt dat deze werkgroep niet ter ziele gaat.

Hij pretendeert niet de materie te kennen of wil optreden als lesgever maar wil meer de coördinator zijn van een groep van belangstellenden die dit verder willen uitdiepen. We zouden werken met Suse Linux 10.

Je kan deze versies downloaden van www.novell.com/linux/suse/ of www.novell.com/products/suselinux.

Belangstelling: mail dan naar linux@monitorniel.be.

## Er is er eentje jarig!! Hiep, hiep hoera

maart	
Harry Magnus	14
Staf Palmers	15
Hugo Peeters	19

april	
Joke Selderslaghs	2
Walter Govaerts	4
Michel Delmouzée	4
Maria Opdebeeck	5
Marc Blancquaert	6
Patrick Verbeeck	7
Patrik Van Dooren	9
Gustave Van Hove	16
Daniëlle Brauns	26
Heiko Schilling	27
Robert Boey	27
Willy Mostien	28



Wordt een Windows XP-expert (deel 5).

#### Aanmelden zonder gebruikersnaam

Zelfs met meerdere gebruikers op je XP systeem kan je automatisch inloggen zonder je gebruikersnaam aan te moeten klikken. Klik op **Start, Uitvoeren** en typ in het invoervakje **control userpasswords2**, kik op **OK**. Je komt dan in het venster voor het beheer van **Gebruikersaccounts**, Op het tabblad **Gebruikers** verwijder je het vinkje bij **Gebruikers moeten een gebruikersnaam en wachtwoord opgeven om deze computer te kunnen gebruiken**. Bevestig met **OK**. In een volgend venster geef je dan de gebruikersnaam en het bijhorende wachtwoord op van het account waarmee Windows automatisch moet opstarten. Nu nog tweemaal op **OK** klikken ter bevestiging, en je bent klaar.

Met het gratis tooltje **Tweak UI**, een onderdeel van Microsoft Powertoys voor Windows XP lukt dit nog gemakkelijker. Downloaden op: http://www.microsoft.com/windowsxp/downloads/powertoys/xppoweertoys.mspx

Start dit programma op en klik in het linkerluik op het plusje naast **Logon**, selecteer vervolgens **Autologon**. Rechts plaats je een vinkje naast **Log On automatically at system startup** en kies je de gewenste gebruikersnaam. Met de knop **Set Password** geef je het bijhorende wachtwoord in. Je kunt deze automatische aanmelding tijdelijk uitschakelen door bij het opstarten de **Shifttoets** ingedrukt te houden.

#### Bestanden en instellingen overzetten

Je gebruikt momenteel nog een oudere Windows-versie en wil upgraden naar Windows XP of je overweegt gewoon een nieuwe pc?. Dan kan je best alle bestanden en instellingen meenemen, zoals je e-mail, de map Mijn documenten of de in Internet Explorer opgeslagen webadressen.

Steek de installatie cd-rom van Windows XP in je cd-drive. Er verschijnt een welkomstscherm waarin je klikt op Andere taken uitvoeren. In het volgende menu selecteer je Bestanden en Instellingen overzetten, waarna je een wizard te zien krijgt. Klik op Volgende, kies voor Oude Computer en klik nogmaals op Volgende. Nu moet je bepalen waar alles tijdelijk bewaard zal worden. Het gemakkelijkst is om gebruik te maken van een (externe) harde schijf die je later aansluit op je nieuwe pc met Windows XP. Vink dus Een andere locatie aan en kies via de knop Bladeren eventueel een map om alles netjes bijeen te houden. Klik op Volgende. Dan is het tijd om aan te geven elke gegevens je wilt bewaren. Dat kan handmatig, maar normaal gezien volstaat het om het bolletje voor Bestanden en Instellingen aan te vinken en op Volgende te klikken. Even wachten, en je back-up staat klaar. Op je nieuwe pc (of na de upgrade naar Windows XP) start je de wizard op dezelfde manier op, maar nu geef je aan dat dit de nieuwe computer is. De bestanden en instellingen worden vervolgens netjes teruggezet.

Toch nog één waarschuwing: volledige programma's worden door de wizard niet mee overgenomen. Die zal je later dus opnieuw moeten installeren.

#### CD branden met XP

Steek eerst een leeg cd-r of cd-rw schijfje in de brander. Open de Verkenner en navigeer naar de gewenste map. Selecteer de gewenste bestanden, rechtsklik en kies voor

Kopiëren naar, daar selecteer je vervolgens je cd-rom station (brander). Rechts onderaan verschijnt de melding dat de bestanden in de wachtrij geplaatst zijn, er wordt dus niet meteen gebrand naar cd. Klik op het tekstballonnetje, en je krijgt de inhoud van de wachtrij te zien. Eventueel kan je hier nog meer bestanden aan toevoegen door ze naar dit venster te verslepen.

Klaar om te branden, klik dan links onder Taken voor beschrijfbare cd's op Deze bestanden op cd zetten. De Wizard CD-branden opent zich. Geef een naam aan de cd en klik op Volgende. Als je de HighMAT-update van Windows XP hebt geïnstalleerd, moet je nu eerst kiezen om de cd compatibel te maken met huiskamerapparaten. Wil je enkel een gewone data-cd maken voor uitwisseling met andere computers dan is dit niet nodig. Klik op Volgende en Windows XP gaat aan de slag en zet de bestanden en mappen op cd. Na afloop maakt Windows XP de cd-wachtrij automatisch leeg.

#### Wat wordt er gestart?

Een goed inzicht hebben in de items die geladen worden in de start van Windows, is belangrijk. De hoeveelheid items die geladen worden, bepaald de prestatie van je systeem. Een deel hiervan kan je terugvinden onder de map "opstarten", maar lang niet alles.

Daarvoor kiezen we een gratis extern programma

http://www.sysinternals.com/files/autoruns.zip. Dit toont je niet enkel wat geladen wordt, mar ook onder welke locatie ze opgeslagen zijn. Handig als je beslist dat sommige items onnodig zijn, zodat je ze kan uitschakelen.

#### Converteren: Fat 32 > NTFS!

Een schijf die is ingesteld op het bestandssysteem NTFS is véél stabieler dan zijn voorganger FAT 32. Wil men overschakelen van FAT 32 naar NTFS dan kan dat via de ingebouwde opdracht CONVERT. Dit moet gebeuren vanuit het zogenaamde DOS – venster, kies Start/Uitvoeren en typ cmd in. Achter de Dos – prompt voert men in : CONVERT X : / FS : NTFS / V (waarbij men X vervangt door de juiste schijfletter). Bevestig met Enter. Het conversie – proces kan een héle tijd in beslag nemen. Om op een NTFS – PARTITIE het zoeken van gegevens razendsnel te laten verlopen, kiest men Start/Zoeken. Klik op de optie Uw voorkeuren aanpassen aan en selecteer vervolgens Met Indexing – service. Markeer dan de optie Ja, de Indexing – service inschakelen en bevestig je keuze.

#### Dubbele installatie

Geeft Windows XP, bijvoorbeeld na een herinstallatie of hersteloperatie, na het terug opstarten van je pc een keuze vraag zien met welk systeem je wilt opstarten (er staan dan twee kopie's van XP op je schijf), terwijl één ervan wellicht niet goed meer functioneert?. Dat keuzemenu krijg je als volgt weer weg.

Start de Verkenner, open het menu Extra, kies Mapopties en ga naar het tabblad Weergave. Controleer de volgende opties: Beveiligde besturingssysteembestanden verbergen (niét aanstippen) en Verborgen bestanden en mappen weergeven (wél aanstippen). Blader vervolgens naar de root van je C-schijf en open het bestand boot.ini in Kladblok (Notepad). Maak voor alle veiligheid éérst een reservekopie van dat bestand.

In de rubriek [Operating Systems] zal je wellicht twee (identieke) lijnen aantreffen. Wijzig lichtjes de naam van beide Windows-versies (zet binnen de aanhalingstekens bv. een A en een B achter Microsoft Windows XP Professional/Home). Herstart nu je

pc en stel vast of de A- dan wel de B-versie de correcte (normale opstart) is. Zodra de correcte versie is opgestart, tik je bij Startknop -> Uitvoeren de opdracht msconfig in (bevestig met OK). Open hier het tabblad Boot.ini, selecteer de juiste (correcte) Windows-versie en druk op (indien mogelijk) de knop Als standaard instellen en bevestig met OK. Sluit msconfig weer af en haal nu opnieuw het bestand boot.ini in je Kladblok (Notepad) op, en wis die ene regel met de onjuiste Windows-versie (A of B). Sla de wijzigingen op en het vervelende opstartmenu met de twee systemen zal niet meer te zien zijn.

Dit kan ook via Start -> Uitvoeren en ingeven van msconfig. Ga naar het tabblad Boot.ini en klik op Alle startpaden controleren, waarna Msconfig nakijkt of alles nog klopt (en zonodig aanpassingen maakt). Klik op OK en herstart je pc. De eerste keer dat je opstart krijg je waarschijnlijk nog wel een waarschuwing dat je de opstartwijze van Windows veranderd hebt, maar die mededeling mag je direct wegklikken. Het opstartprobleem zou nu van de baan moeten zijn.

#### Gebruikersaccounts!

Beide mappen 'All Users' en 'Default User' (door Windows, bij installatie automatisch aangemaakt) vind men terug in de map Documents and Settings. Default User is standaard verborgen (Menu Extra/Mapopties tabblad Weergave, aanvinken Verborgen bestanden en mappen weergeven). De inhoud van All Users\Documents is toegankelijk voor alle gebruikers die inloggen en verschijnt als de map Gedeelde documenten in de Windows Explorer. De map Default User wordt door XP als basis gebruikt voor elke nieuwe gebruikersaccount. Voor Windows XP hebben deze mappen wel degelijk zin, ook andere programma's maken tijdens de installatie gebruik van de map All Users, verwijder ze dus niet, ze is door XP trouwens beschermd. De map Default User kan men desgewenst wél verwijderen vanuit de Verkenner, maar is ook niét aanbevolen.

#### Zelfuitpakkende bestanden

Express Wizard	Welcome to IExpress 2.0 This wizard will help you create a self-extracting / self-installing package. First, you need to create a Self Extraction Directive (SED) file to store information about your package. If you have already done this, select Open existing one; otherwise, select Create New Self Extraction Directive file. Create new Self Extraction Directive file.
**	Vorige Volgende > Annuleren

Als u regelmatig grote bestanden per e-mail verstuurt, dan is het handiger om deze in een zip-bestand in te pakken. Windows XP ondersteunt zipbestanden, dus dat is het probleem niet. Wat echter als de ontvanger geen Windows XP heeft en/of niet weet hoe hij of zij een zip-bestand moet uitpakken? De oplossing is dan een zelfuitpakkend zip-bestand.

Om een dergelijk bestand te kunnen maken, beschikt Windows XP over een handig, maar nauwelijks bekend hulpprogramma genaamd IExpress. U

vindt het in de map C:\WINDOWS\System32. Dubbelklik op de programmanaam en volg de IExpress Wizard.

#### Drivers XP

Heb je een 'oud' randapparaat, en wil je dat gebruiken in Windows XP, sluit het apparaat aan en start de computer. Heb je niet de nodige drivers, ga dan naar Windows Update en klik daar op Zoeken naar updates. Microsoft kijkt welke hardware er aan je pc hangt. Heeft Microsoft stuurbestanden voor jouw apparaat in petto, dan zie je die staan onder Updates voor stuurprogramma's. Volg de instructies op het scherm om ze binnen te halen en installeer ze.

#### Gecomprimeerde mappen

#### Een gecomprimeerde map maken:

Rechtsklik op het bureaublad en kies *Nieuw/Gecomprimeerde map* in het snelmenu of in een bestaande map, kies dan *Bestand/Nieuw/Gecomprimeerde map* in een Verkenner venster. Zo maakt men een gecomprimeerde map met de extensie .zip. Wil men een gecomprimeerde map maken en daarin meteen een of meer bestanden plaatsen, selecteer dan de bestanden en rechtsklik vervolgens op één ervan en kies *Kopiëren naar/Gecomprimeerde map* in het snelmenu. De geselecteerde bestanden zelf wijzigen niet, er wordt alleen een kopie van de bestanden in de gecomprimeerde map geplaatst. De gecomprimeerde map wordt op dezelfde locatie geplaatst als de geselecteerde bestanden en krijgt automatisch de naam van het laatste geselecteerde bestand.

#### Werken met bestanden in gecomprimeerde mappen:

Als men een bestand aan een gecomprimeerde map wil toevoegen, sleept men het bestand naar het pictogram van de gecomprimeerde map of, als de map in de Verkenner geopend is, in het geopende venster. Het bestand blijft op de oorspronkelijke locatie staan en er wordt een kopie in de gecomprimeerde map gemaakt. Wil men een bestand verplaatsen naar een gecomprimeerde map zonder het oorspronkelijke bestand te behouden, dan sleept men het terwijl men de rechtermuisknop ingedrukt houdt en kiest men *Hierheen verplaatsen* in het snelmenu.

Men kan een bestand in een gecomprimeerde map openen door op het bestand te dubbelklikken, maar daarmee verliest men vaak een deel van de functionaliteit van het bestand. Windows decomprimeert het bestand, plaatst het in een tijdelijke locatie en start het programma dat bij het bestandstype hoort. Het verschijnt dan wel als een *alleen lezen* bestand. Om de volledige functionaliteit van een document te behouden, moet men het éérst uitpakken. Tijdens het uitpakken wordt een ongecomprimeerde kopie van het bestand gemaakt buiten de gecomprimeerde map.

Om een bestand in een gecomprimeerde map uit te pakken, sleept men het vanuit de gecomprimeerde map naar het bureaublad of een ongecomprimeerde map. Dan wordt er een ongecomprimeerde kopie geplaatst op de nieuwe locatie. Het oorspronkelijke bestand in de gecomprimeerde map blijft hierbij behouden. Wil men een bestand uitpakken en het tegelijkertijd verwijderen uit de gecomprimeerde map, houdt de rechtermuisknop dan ingedrukt terwijl je het bestand uit de gecomprimeerde map sleept en kies *Hierheen verplaatsen*.

Als men bestanden in een gecomprimeerde map in één keer wil uitpakken, kiest men *Bestand/Alles uitpakken* in een Verkenner venster. Men kan ook met de rechtermuisknop op het pictogram van de gecomprimeerde map klikken en *Alles uitpakken* kiezen in het snelmenu. Wetenswaardigheden over digitaal afdrukken. (deel 2)

#### Andere formaten

Sommige camera's hebben ook de mogelijkheid om foto's ongecomprimeerd als TIFF of RAW op te slaan. Het grote nadeel van deze formaten zijn de bestandsgrootte. Ze zijn vrijwel altijd meerdere MB's groot waardoor het opslaan op de geheugenkaart zeer lang duurt. Ook passen er maar weinig foto's op de geheugenkaart.

TIFF afbeeldingen hebben een veel groter bestandsformaat dan JPEG afbeeldingen maar heeft geen verlies in kwaliteit. De bestanden zijn veel groter, het opslaan en bekijken gaat langzaam en vergeleken met JPEG op de hoogste kwaliteit het verschil minimaal.

RAW heeft wat meer voordelen dan TIFF. De bestanden zijn kleiner, worden sneller verwerkt en opgeslagen. Je kan ze echter niet meteen op de computer bekijken. Je zult ze op de computer eerst moeten openen met een programma dat bij de camera is geleverd. Met dat programma kun je <u>achteraf</u> de witbalans en andere eigenschappen van de foto veranderen. Met JPEG's is dat maar in beperkte mate mogelijk. Het RAW formaat wordt daarom ook vaak door professionele fotografen gebruikt. Als je echter wat meer foto's op je geheugenkaartje wil en ze niet allemaal één voor één wil omzetten voor het afdrukken kun je beter gewoon foto's als JPEG blijven maken. Een ander nieuw formaat is JPEG 2000, dit formaat geeft kleinere bestanden dan JPEG bij dezelfde, of zelfs betere beeldkwaliteit. Daarnaast is het mogelijk om sommige de-len van de afbeelding meer compressie te geven dan andere. Helaas is dit formaat niet gratis en kunnen de huidige browsers deze afbeeldingen niet laten zien. Het gebruik van JPEG 2000 is op dit moment dus nog niet aan te bevelen.

#### Kleurdiepte

Deze parameter is bij geen enkele camera in te stellen maar is het handig om te weten wat het is en hoe het werkt, het zegt iets over het gebruikte aantal kleuren. Licht bestaat uit drie basiskleuren, rood, groen en blauw (RGB). Door deze drie kleuren met elkaar te combineren kan iedere mogelijke kleur van zwart tot wit worden weergegeven. Alle kleurenbeeldschermen zijn opgebouwd uit kleine puntjes die deze kleuren licht weergeven. De kleuren rood groen en blauw kunnen een ieder een waarde hebben van 0 t/m 255. Doordat iedere kleur 256 verschillende waarden kan hebben kunnen er 256x256x256 = 16.777.216 verschillende kleuren worden gemaakt. Het menselijk oog kan 10 miljoen verschillende kleuren herkennen. Meer kleuren gebruiken zou dus onzin zijn.

0,0,0 = zwart 255,255,255 = wit 255,0,0 = rood 0,255,0 = groen0,0,255 = blauw







24 bit 256<sup>3</sup> = 16.777.216 kleuren



8 bit 256 kleuren



4 bit 16 kleuren



2 kleuren

#### Hoe krijg ik mijn digitale foto's op papier?

Misschien wil je ook foto's afdrukken op echt fotopapier. Maar wat is nu de beste oplossing en waar moet je opletten? Hoewel een fotoprinter tegenwoordig niet meer zo duur is zijn inktcartridges en fotopapier dat wel. Hierdoor kunnen de kosten van het zelf afdrukken behoorlijk hoog oplopen. Het is daarom vaak voordeliger om foto's bij een zogenaamde afdrukcentrale of fotograaf te laten afdrukken.

#### De fotoprinter

Mocht je toch thuis afdrukken willen maken zorg dan dat je een goede fotoprinter hebt. Denk niet dat je met een goedkope printer geld bespaart. De goedkoopste fotoprinters zijn niet bepaald zuinig met de inkt. Na enkele kleurenafdrukken zijn de inktcartridges leeg. Er kunnen alleen cartridges van de fabrikant zelf worden gebruikt en zoals je misschien wel had kunnen raden zijn deze heel prijzig.

Geef dus liever wat geld uit aan een wat duurdere printer die zuiniger is met z'n inkt en ook inktcartridges van goedkopere merken zoals Wecare kan gebruiken.

Je kan deze cartridges natuurlijk ook laten vullen. Computerclub Monitor heeft een samenwerkingsverband met Cartridge Gigant die lege cartridges van HP en Lexmark tegen zeer scherpe prijzen kan hervullen.

Kijk uit naar de groene box op de clubactiviteiten.

Helemaal handig zijn de printers met afzonderlijke cartridges. Voor iedere kleur is er een aparte cartridge. Als een kleur op is hoef je alleen deze maar nieuw te kopen en niet een cartridge waar nog inkt in andere kleuren in zit weg te gooien.

Inktcartridges moeten sowieso niet worden weggegooid. Bij inlevering van een lege krijg je in de winkel namelijk een paar euro korting op een nieuwe cartridge.

Voor een optimaal resultaat is echt fotopapier nodig. Ook dat is flink aan de prijs, ongeveer  $\in 0,50$  per blad. Let er we op dat de afdrukken vaak eerst nog een paar minuten drogen voordat ze kunnen worden vastgepakt.

Omdat er enorm veel verschillende printers zijn is het onmogelijk om verdere aanwijzingen te geven. Probeer zelf wat te spelen met de instellingen om zo het beste resultaat te krijgen.

#### <u>De fotograaf</u>

Er zijn diverse fotografen die foto's direct vanaf een geheugenkaart of CD-ROM afdrukken. Het laten afdrukken bij de fotograaf is echter wel duur. Als je een geheugenkaart inlevert worden de foto's eerst op CD-ROM gezet en vervolgens daarvandaan afgedrukt. De CD-ROM en foto's krijg je na afloop mee. Voor de CD-ROM alleen betaal je al rond de 10 euro. Vaak kunnen de foto's wel meteen worden afgedrukt. Dit is vooral handig als je ergens op vakantie bent en je met een volle geheugenkaart zit. Je krijgt de originele digitale bestanden mee op CD-ROM dus kun je de foto's van je geheugenkaart wissen.

#### De afdrukcentrale

De meeste afdrukcentrales die foto's van een 35 mm of APS filmpje afdrukken doen dat inmiddels ook met digitale foto's. Er zijn echter nog wel veel onderlinge verschillen. De foto's worden vaak niet bij de service zelf afgedrukt. Vaak worden de foto's ergens anders, soms zelfs in het buitenland afgedrukt. Sommige services laten de foto's bij dezelfde centrale afdrukken maar hanteren verschillende tarieven. Er is vrijwel altijd een starttarief, de verwerkingskosten. Of er nu één of honderd foto's worden afgedrukt, deze kosten blijven altijd gelijk, dit is nooit meer dan een paar euro. Dan zijn er ook nog kosten per foto. Deze zijn afhankelijk van het afdrukformaat. Hoge kosten betekenen niet altijd hoge kwaliteit.

De foto's moeten via internet worden ingezonden. Soms via de website, soms via een apart te downloaden programma. Omdat je bij het versturen van foto's al snel aan meerdere MB's kost is een breedband internetverbinding bijna een must. Anders wordt door de telefoontikken digitale fotografie een nóg duurdere hobby. Op de website van de service staat alle informatie die je nodig hebt om foto's te in te sturen. Sinds het ontstaan van fotografie worden foto's afgedrukt op fotopapier. Om alles nog een beetje moeilijker te maken worden de lengten van het fotopapier omgekeerd opgeschreven. Het is in de wiskunde gebruikelijk om eerst de horizontale waarde te noemen en daarna verticale. Een foto van een digitale camera is met 1600 x 1200 pixels is er dus 1600 breed en 1200 hoog. In de fotowereld is het echter gebruikelijk om 15 x 10 worden geschreven. Natuurlijk is het een kwestie van hoe je de foto bekijkt. In dit artikel noemen we echter eerst de breedte en dan pas de hoogte omdat dat bij digitale foto's ook het geval is.

#### Wat is DPI?

Bij het maken van afdrukken is het aantal DPI van groot belang voor de kwaliteit van de uiteindelijke foto. De resolutie en het afdrukformaat bepalen samen het aantal DPI. Hoe meer, hoe beter.

DPI staat voor Dots Per Inch. Het heeft te maken met de dichtheid van de pixels (dots) op een lengte van 2,54 centimeter (Inch). Hoe meer DPI een afgedrukte foto heeft hoe kleiner iedere pixel is.



Resolutie 100 x 75 36 DPI



Resolutie 100 x 75 72 DPI



Resolutie 100 x 75 144 DPI

De drie foto's hierboven zijn allemaal exact hetzelfde. Maar omdat de linker groter is weergegeven dan de rechter zijn de pixels ook groter. Dit zorgt er voor dat deze foto minder DPI heeft. Wanneer je een foto met weinig pixels, een lage resolutie op een groot oppervlak wilt afdrukken zullen de pixels goed zichtbaar worden. De foto wordt groter en de pixels ook.

Vrijwel alle computerbeeldschermen hebben 72 DPI. Daarom lijkt een foto op het beeldscherm die op ware grootte direct van uit de camera wordt bekeken ook zo groot. Omdat een beeldscherm maar 72 DPI kan weergeven is het gebruik van meer dan 72 DPI overbodig voor foto's die via e-mail worden verzonden of op een website worden geplaatst. Bij het afdrukken van foto's op papier is 200 DPI tot 300 DPI nodig om geen zichtbare pixels op het papier te krijgen.

	DPI	Pixelgrootte (mm)
Beeldscherm	72	0,035
Goede afdruk	200	0,013
Uitstekende afdruk	300	0,008

Dus onthoud: Hoe hoger de resolutie, hoe meer DPI, hoe beter de afdruk.

Bron : ingezonden stuk

#### te koop – te koop – te koop

- Pentium 1 (case, scherm, toetsenbord, muis, windows 98 op voor beginners, of kinderen.
   Vraagprijs €100
- laserprinter met nieuwe inktpatroon (inktpatroon kost €143).
   Vraagprijs €100
- kopieerapparaat (moet wel gereinigd worden).
   Vraagprijs € 50

Geïnteresseerd mail dan naar opa.snor@gmail.com

Welke onderdelen zitten er nu eigenlijk in de pc?

#### De processor.

Deze chip verwerkt de opdrachten die door het besturingssysteem (Windows) en de programmatuur (bijv MS Word) worden aangeboden. Hoe sneller die processor hoe sneller de opdrachten zullen worden verwerkt. De snelheid

wordt gemeten in mega- of gigahertz (MHz of GHz). De processor zit op een speciaal voetje (socket) op het moederbord.

#### Het werkgeheugen.



Het werkgeheugen (Random Access Memory, kortweg RAM) is het korte termijn geheugen van uw computer. De gegevens worden slechts kort opgeslagen. Is uw computer uit dan is het geheugen leeg. Het RAM zit op losse modulen dat u in uw moederbord kunt steken.

#### De harde schijf.



Dit is het lange termijn geheugen van uw computer. Alles wat u wilt bewaren wordt hier opgeslagen. De hoeveelheid wordt momenteel gemeten in gigabyte (Gb). De harde schijf is een los component dat door middel van een kabel met het moederbord is verbonden. Een harde schijf kunt u opdelen in zogenaamde partities. U kunt ook meerdere harde schijven in uw computer hebben.

#### De grafische kaart.



Dit onderdeel zorgt dat u op uw beeldscherm te zien krijgt. De grafische kaart vindt u in een uitbreidingssleuf op het moederbord. Tegenwoordig kan de grafische kaart ook ingebakken zijn op uw moederbord. Wilt u een nieuwe grafische kaart dan heeft u dan in som-

mige gevallen een nieuw moederbord nodig.

#### 3D grafische kaart.

Deze kaart heeft u nodig om ingewikkelde 3D beelden van spelletjes of andere grafische programma`s weer te geven. De kaart kan naast uw grafische kaart worden geplaatst zodat hij het 3D werk overneemt of u kunt een versie nemen die zonder 'gewone' grafische kaart werk en dus zelf al het werk uitvoert. U vindt de 3D grafische kaart in een uitbreidingssleuf op het moederbord.

#### De geluidskaart.



De naam zegt het al: deze kaart zorgt voor het geluid. Maar geluid is niet zomaar geluid en om die reden zijn er vele versies verkrijgbaar. Het is natuurlijk afhankelijk van uw wensen en geluidsboxen wat voor geluidskaart u nodig heeft. De geluidskaart vindt u in een uitbreidingslot op het moederbord. Het moederbord bevat vaak ook

een geluids-chip voor om toch zonder kaart enig geluid te kunnen produceren.

#### Het diskettestation.



Met het diskettestation kunt u diskettes lezen en beschrijven. Het station is door middel van een kabel met het moederbord verbonden.

#### Cd-romspeler.



De Cd-romspeler is een geavanceerde cd-speler en kan gewone audiocd`s en datacd`s lezen. De snelheid wordt aangegeven met bijv 24x of 40x. Dit betekent een vermenigvuldiging van de snelheid van het originele apparaat. De Cd-romspeler is door middel van een kabel met

het moederbord verbonden.

#### CDR/CDRW.

Deze afkorting staat voor CD-writable, of te wel beschrijfbare CD. CDRW betekent CDrewritable of te wel herschrijfbare CD. Met dit apparaat kunt u zelf CD`s beschrijven. Het is een handig apparaat om een back-up van uw belangrijke gegevens te maken. Het apparaat is door middel van een kabel met het moederbord verbonden. Er bestaat ook externe apparaten die u naast uw computer kunt plaatsen.

#### DVDspeler.

De DVD heeft een veel grotere opslagcapaciteit dan de CD. Op die manier passen er hele speelfilms op een DVDschijfje. Met een DVDspeler kunt u ook Cd-rom`s afspelen. De DVDspeler is door middel van een kabel met het moederbord verbonden.

#### USB-poort.



Met de USB-poort (Universal Serial Bus) kunt u op een handige manier uw randapparatuur aansluiten. U hoeft slecht het stekkertje in de computer te steken en Windows (98 of hoger) doet de rest. Op die manier kunt u 127 apparaten aansluiten. Daar heeft u dan wel een

USB-hub (verdeeldoos) voor nodig. Meestal zit de aansluiting aan de achterzijde van de computer, wat niet echt handig is. Daarom plaatsen fabrikanten de aansluitingen steeds vaker aan de voorzijde of in de voet van de monitor.

#### Seriële en parallel poort.

De computer heeft een aantal aansluitpunten voor externe apparatuur. Zo kan bijvoorbeeld uw muis, toetsenbord en printer met uw computer worden verbonden. De seriële poort is voor de langzamere apparatuur de parallelle voor de snellere. De aansluitingen vindt u aan de achterzijde van uw computer.

#### Het moederbord



Het echte hart van uw computer, want hier draait alles om. De processor, het werkgeheugen en de uitbreidingssleuven zijn doormiddel van deze printplaat met elkaar verbonden. Op het moederbord is ook het BIOS ingebakken. Soms heeft het moederbord ook ingebakken geluids-, video- en/of

een netwerkkaart aanboord.

#### World Weird Web

- Voor de fans van The Simpsons.
   Op http://www.thesimpsonsquotes.com vind je een verzameling van de leukste quotes uit vijftien jaar The Simpsons.
- Dat Google de populairste zoekmachine van het moment is, zal je niet onbekend zijn. Googelen is zelfs een nieuw werkwoord geworden.
   Maar Google is meer dan zo maar een zoekmachine. Dat bewijst http://video.google.com waar je een verzameling van de leukste video's van het internet.
- ✓ Op http://demo.fb.se/e/girlpower/retouch/retouch/index.html kan je zien hoe een modefoto van een tienermodel stap voor stap wordt bijgewerkt. Van haar kapsel tot haar middel werd elke oneffenheid en elke kreuk vakkundig weggeretoucheerd. Hoe hallucinant de transformatie wel is, blijkt wanneer je de pijl onderaan met uw muis traag van rechts naar links sleept: de doordeweekse maar leuke hippe tienermeid verandert met die facelift en opgeblazen tieten prompt in een blonde wegwerpbimbo.
- Wie meer wil weten over de horror van de loopgraven en de industriële slachtingen in Verdun, Passendale en aan de Somme kan terecht bij http://www.firstworldwar.com/index.htm.
   Op de website van het leperse oorlogsmuseum (http://www.inflandersfileds.be) vind je uitgebreide én uitstekende informatie over de Eerste Wereldoorlog, compleet met tijdlijnen, fotomateriaal, mappen, dagboeken van soldaten en informatie over wapentuig.
- ✓ Van de belangrijkste Amerikaanse magazines kan je op de knappe advertentiesite http://www.magazine.org/readon/ de covers van de toekomst zien. U krijgt er straffe imaginaire covers uit 2105 te zien, waaronder die van Playboy (een greep uit de koppen: 'President Lohan: her plan for Mars', 'Iraq: is it time to go?', 'Girls of the off-world colonies') of Newsweek ('California Island: more popular than ever 62 years after the Big Quake', 'Politics: the new Demopublicans' en 'Clones in the military: don't ask, don't tell').
- Op http://www.googlefight.com/ kan je nagaan welke van de twee zoektermen die u ingeeft de meeste resultaten oplevert. Bij 'The Classics' kunt u enkele voorgekauwde kampen nog eens overdoen (George W. Bush versus Osama bin Laden, Luke Skywalker versus Darth Vader, God versus Satan), onder 'Funny Fights' kunt u Marilyn Manson tegen Marilyn Monroe laten knokken of OJ tegenover Homer Simpson.
   En om voor eens en altijd komaf te maken met de concurrentie tussen Antwerpen en Gent: de Scheldestad levert 26.600.000 hits op, die van Artevelde

24.400.000. En als we de internationale score bekijken, neemt 't Stad al helemaal het voortouw: 19.100.000 hits voor 'Antwerp' tegenover slechts 7.240.000 voor 'Ghent'. Vree wijs! Of ook wel: bangelijk!

Leuke sites zijn nog steeds welkom op jhonny.vandam@tiscali.be. Vergeet niet kort een beetje uitleg te geven over de site.

## Belgische jongeren gamen op wereldniveau

Gamen is in. Of het nu op een spelconsole, op internet of op een LAN-party is. Steeds meer jongeren doen er aan mee. Vaak is dat één of twee uurtjes per dag. Maar er zijn ook fanatiekelingen. Zij gamen vijf of zes uur per dag. Gamen is voor hen dan ook geen hobby, maar een sport. En ooit hopen ze ervan te kunnen leven! In Korea, de Verenigde Staten, Duitsland en zelfs Nederland bestaat het fenomeen al langer. Jongeren verdienen er hun boterham door te gamen, dag in, dag uit. Ze doen mee aan toernooien over de hele wereld en gaan met heel wat prijzengeld lopen. Want één ding is duidelijk: gamen is big business. Wereldwijd gamen meer dan 300 miljoen mensen, wat volgens marktonderzoeksbureau DFC goed is voor 34 miljard dollar aan inkomsten per jaar. Ter vergelijking: de filmindustrie haalde vorig jaar zo'n 21,4 miljard dollar binnen. Grote sponsors zoals Intel Corporation en de Samsung Group zorgen dan ook vaak voor een goed gespijsde prijzenpot.

België hinkt een beetje achterop. Professionele gamers hebben we hier nog niet. Toch zijn er jongeren voor wie gamen een mooie bijverdienste is. Ze blinken uit in één of ander spel en gaan op LAN-party's vaak met een prijs naar huis. Bijna altijd zijn het hardwareprijzen: een TFT-scherm, een grafische kaart, een computercase, RAM-geheugen, waterkoeling,. Het beste materiaal gaat in hun eigen pc, de rest verkopen ze. Gemiddeld verdienen ze hiermee toch al vlug 250 tot 500 euro. Als je bedenkt dat ze per jaar naar vijf tot tien LAN-party's gaan, dan is dat een 2500 tot 3000 euro.

De allerbesten strijden bovendien om ons land te mogen vertegenwoordigen op grote toernooien zoals de European Cyber Games, de World Cyber Games of de Electronic Sports World Cup. Reiskosten, hotel, eten en drinken, alles wordt vergoed door de sponsors. Wie daar geraakt als kleine Belg, verdient dus massa's respect.



### Daemon Tools: een virtuele CD/DVD drive



Daemon Tools is een programma dat een cd/dvd- drive simuleert. Alles lijkt erop alsof je met een cd of dvd te maken hebt.

Maar waarom zou je deze cd-bestanden op harde schijf plaatsen? Als je genoeg schijfruimte hebt is dat handig omdat je niet telkens op zoek hoeft naar de cd's, daarbij kun je de originele cd's en dvd's veilig wegbergen. En vergeet niet, de data op de harde schijf is veel

sneller te benaderen dan de data die op een cd staat. Daemon Tools heeft echter zijn grote populariteit vooral te danken aan de flexibele manier dat het met kopieerbeveiligingen omgaat.

Programma's die normaal niet zonder de originele cd willen opstarten, werken wel als Daemon Tools ze de indruk geeft dat ze van cd worden gestart. Het programma kan met de meeste kopieerbeveiligingen overweg. Je kunt images van je eigen cd's en dvd's plaatsen, maar veel mensen halen deze ook van internet. Bijvoorbeeld via eMule of Kazaa. Deze images zijn te herkennen aan extenties als iso, cue, bin,ccd en nrg. Na het installeren van Daemon Tools geeft Windows bij de eerstvolgende opstart aan dat er een nieuwe drive is gevonden en dat er daarvoor een driver wordt geïnstalleerd. Het besturingssysteem weet niet beter of er is een echte drive aan je computer gehangen. Het bestand krijgt ook een driveletter toegewezen. Op deze manier kunnen er maximaal vier virtuele schijven aan je Windows-systeem worden toegevoegd. Binnen die vier drives kun je onbeperkt image-files openen.

Add Vir	tual Mount/Unmount	Read Disc	Profile Editor	d/Eject View	() Help F
- ×	Virtual CD/DVD Devices				
•	Mode • Simple Advanced Filters •	8	6	B	*
	□ V All Avaiable I V Drive ID V Cetter	Drive: 0 - (P: Empty	) Drive: 1 - (0 Illustrator1	2:) Drive: 4 0 Empty	Drive: 5 - (R:) Plug-ins_PS

Daemon Tools is een programma om een cd/dvd-speler te simuleren. Het is GEEN programma om schijfjes mee te branden of mee te kopiëren. Voor particulier gebruik is de software helemaal gratis. Dit in tegenstelling tot Alcohol 120%, een vergelijkbaar programma dat uitgebreider en bovendien Nederlandstalig is. Alcohol 120% is echter niet gratis.

Je kan Daemon Tools downloaden op: http://www.daemon-tools.cc/dtcc/download.php

Bron: De Digitale Revolutie

### SPAMfighter

SPAMfighter is een gratis spamfilter voor Outlook en Outlook Express. Het controleert op verschillende manieren of mail spam is. Verdachte mail wordt in een aparte map geplaatst.

De hoeveelheid spam die over internet verstuurd wordt neemt zulke vormen aan dat veel mensen niet meer zonder een bescherming kunnen. Gelukkig zijn er veel manieren om spam uit de mail te filteren. Minder plezierig is het dat veel spamfilters nogal eens een steekje laten vallen. Wel gewenste mail wordt dan abusievelijk voor spam aangezien zodat de post nooit bij de ontvanger aankomt. Het is daarom belangrijk dat de gefilterde "spam" wel gewoon leesbaar blijft.

SPAMfighter is een eenvoudig te installeren - Nederlandstalig - spamfilter voor Outlook en Outlook Express. Na installatie voegt het enkele knoppen aan je mailprogramma toe die je kunt gebruiken om spam te weren. E-mail die door het programma als spam herkend wordt, wordt in een aparte map geplaatst. Verdachte mail wordt dus niet gewist en wordt ook gewoon naar je computer toe gehaald. Mail die ten onrechte als spam wordt aangemerkt is dus zonder problemen te lezen en fouten kunnen worden gecorrigeerd.



Deze correcties kun je aanbrengen via een witte en zwarte lijst. De afzender van geblokkeerde e-mail (bijvoorbeeld een nieuwsbrief) kun je op de witte lijst plaatsen zodat de mail van deze persoon nooit voor spam wordt aangezien. Omgekeerd is het ook mogelijk om afzenders van echte spam op de zwarte lijst te zetten. Mail van deze personen zal altijd in de map met spam worden geplaatst. Je kunt aparte mailadressen maar ook complete maildomeinen op de witte of zwarte lijst plaatsen.

De zwarte lijst is maar één van de manieren om spam te herkennen. Daarnaast probeert SPAMfighter aan de hand van de inhoud te bepalen of er sprake is van spam. Deze controle kun je op één van de vijf niveau's instellen variërend van zeer streng tot zeer soepel.



Handig is ook het gebruik van door anderen gerapporteerde spam. Als je een mail naar je spamfolder verplaatst wordt dit op de webserver van SPAMfighter geregistreerd. Als veel mensen dezelfde mail als spam aangeven beschouwt SPAMfighter deze mail - ook bij andere gebruikers - voortaan als spam. Een vierde filtermogelijkheid is op taal. Zo kun je bijvoorbeeld alle mail in het Frans of Russisch weren.

SPAMfighter is dus een veilig spamfilter met grote mogelijkheden. Het houdt echter niet meteen je mailbox schoon van spam, maar tijdens het gebruik zal de software steeds meer "leren" van de spam die je binnenkrijgt. 90% van de spam moet uiteindelijk op deze manier geblokkeerd worden.

Bron: De Digitale Revolutie



#### **POP** Peeper

POP Peeper vertelt je wanneer je nieuwe mail hebt. Het werkt o.a. ook bij Hotmail en Gmail en kent veel extra mogelijkheden.

Een email-notifier is een programma dat je aangeeft wanneer je e-mail hebt. Deze waarschuwing bestaat meestal uit een icoontje in de taakbalk. Met zo'n notifier voorkom je dat je telkens voor niets je Hotmail of je Outlook moet opstarten.

Er zijn veel van dit soort notifiers. Een daarvan willen we hier onder de aandacht brengen: POP Peeper. De mogelijkheden van dit programma zijn bijzonder groot en je kunt er een grote verscheidenheid aan mail-accounts mee beheren. Niet alleen POPaccount (zoals de naam doet vermoeden), maar ook SMTP-accounts en een aantal webbased mailaccounts zoals Hotmail, Gmail en Yahoo Mail.



POP Peeper geeft niet alleen een melding als er nieuwe mail is, maar je kunt deze ook meteen met het programma lezen. Ook met HTML-mail kan Pop Peeper overweg en attachments kunnen geopend en gelezen worden. Het is zelfs mogelijk om direct vanuit het programma te antwoorden op de mail, zodat je niet eerst je browser of mailprogramma hoeft op te starten.

Kortom, POP Peeper is niet alleen een notifier, maar meteen ook een beperkte e-mail client waarmee je ook webbased-accounts kunt gebruiken. De e-mail is op twee manieren te beveiligen, door een wachtwoord op het programma zelf, maar ook op een wachtwoord per account. Installeren gaat eenvoudig, alle benodigde inloggegevens (accountnaam, servernaam e.d.) kunnen vanuit de bestaande accounts geimporteerd worden.

Het aantal accounts wat je via Pop Peeper kunt beheren is onbeperkt. De waarschuwingen vinden plaats in beeld en/of geluid. Je kunt daarvoor eigen plaatjes en geluiden gebruiken. Per mail-account is een andere notificatie mogelijk. Een Nederlandse taalmodule is beschikbaar. Een top-notifier!

## Canadese universiteit vreest WiFi gezondheidsrisico's



De Canadese Lakehead University zal voorlopig geen WiFi krijgen. Directeur Fred Gilbert vreest dat de straling van zo'n draadloos netwerk de gezondheid van zijn studenten zal schaden. Terwijl veel universiteitscampussen al jaren werken met een volledig dekkend WiFi-netwerk, houdt de Lakehead University voorlopig een bekabeld netwerk - al is het inmiddels aan vervanging toe.

Gilbert heeft een studie gelezen van de Californische Public Utilities Commission, die stelt dat blootstelling aan elektromagnetische velden mogelijk extra kans op tumors en andere ziektes oplevert. Deze commissie raadt verder onderzoek aan.

Er zijn veel studies verricht naar de vraag of mobiel telefoongebruik een gezondheidsrisico met zich meebrengt. Zo'n verband is tot op heden niet aangetoond. Of WiFi gevolgen heeft voor de gezondheid, is echter nog nauwelijks onderzocht.

Het Consumer and Clinical Radiation Protection Bureau van de overheidsorganisatie Healh Canada zegt echter bij monde van directeur Robert Bradley later dit jaar een rapport te publiceren waarin wordt gesteld dat er "geen risico's zijn gevonden" bij normale blootstelling aan het WiFi-signaal.

Of dit Gilbert zal overtuigen, is zeer de vraag, aangezien hij stelt dat het dertig tot veertig jaar kan duren voor sommige effecten op het menselijk lichaam zijn waar te nemen. "Kijk maar naar de gevolgen van passief roken", aldus Gilbert. "We komen er nu pas achter wat precies de gevolgen zijn. Net als bij asbest."

Tenzij er een onderzoek verschijnt dat Gilbert kan overtuigen, zal de Lakehead University dus nog dertig tot veertig jaar moeten wachten op WiFi. Alsof iemand die standaard dan nog wil gebruiken...

Bron : ZDNet - Remco Mourits



## Sneller navigeren op de PC met Cubic Explorer

G · O · 🖕	0
🔁 Cuba 🞦 Quake 4	(
D:\Cube	
Bookmarks	
Add   New Category	Delete
Demo Category	1

CubicExplorer is een alternatief voor Windows Verkenner dat letterlijk de browser uithangt. Typische browserfuncties, met name tabs en favorieten, kunnen nu ook bij het lokaal navigeren worden gebruikt. Toch werd er niet overdreven met functies, waardoor het programma vederlicht bleef.

De interface kunt u in beperkte mate aanpassen. Naast het hoofdvenster waarin de inhoud van een map wordt getoond, kunt

u rechts een navigatieluik, favorietenlijst en een beeldenpreview tonen. De twee functies die CubicExplorer boven het niveau van andere Verkennervervangers tillen, zijn de bookmarks en de tabs. Bookmarks zijn echt handig als u vaak terugkeert naar dezelfde map. Gedaan met telkens opnieuw afdalen in mappen; u hoeft enkel naar de desbetreffende map te navigeren en op de Add-knop te klikken in het Bookmarks-venster. Prompt verschijnt er een pictogram dat u vanaf dan met één klik naar de gewenste map brengt.



Tabs zijn dan weer handig om simultaan naar verschillende locaties op de harde schijf (of schijven) te navigeren. Klein maar fijn is de mogelijkheid om met een druk op de knop het mappenpad te kopiëren - handig als u het in een tekstdocument moet plakken.

Voor de rest kunt u in CubicExplorer alles doen wat in Windows Verkenner kan: nieuwe mappen aanmaken, bestanden verwijderen en via het rechtermuismenu bijkomende functies aanroepen.

Wie droomt van tabs en favorieten/bookmarks op lokaal niveau, kan nu bij CubicExplorer terecht.

Te downloaden op: http://www.cubicreality.com/

Webdesign: the basics

#### Voorbeschouwing

In samenspraak met het bestuur van onze club, is besloten om ook via ons tweemaandelijks clubblad, telkens gespreid over enkele bladzijden een beknopte handleiding samen te stellen over Webdesign, om hen die zich met het maken van een eigen website willen bezighouden enig inzicht te geven over de opbouw en de samenstelling van dergelijke site, en hen zo enig begrip bij te brengen over de inhoud van de betreffende broncode. Dit kan ook van pas komen voor het eventueel aanpassen/veranderen en/of verbeteren van websites die men heeft (laten maken), speciaal voor hen die met HTML-code nog niet zo vertrouwd zijn.

Een website ontwerpen is in principe heel eenvoudig, maar vereist toch wel enige planning, vooraleer men aan het maken ervan begint. Om te beginnen, beschouw de opzet (opbouw, of samenstelling) van je website, met al zijn respectievelijke pagina's als een boomstructuur, zoals bijvoorbeeld de Verkenner van Windows met zijn respectievelijke mappenstructuur (directories). In wezen is een website ook een samenraapsel van mappen, in de vorm van pagina's over bepaalde onderwerpen. Zet je webstek in die zin op, dat geeft een duidelijke en overzichtelijke structuur, waarin je bezoekers gemakkelijk de weg zullen vinden.

#### Planning van de structuur

Je éérste pagina (bv. Homepage) mag je naar eigen keuze gelijk welke naam geven, maar MOET je altijd opslaan als INDEX.htm (of html), en er kan in een website altijd maar één indexpagina zijn. Beschouw die pagina als je hoofddirectory, waar je vervolgens door middel van Hyperlinks (submappen) meer pagina's op vermeld, die op hun beurt de individuele pagina's zullen bevatten met de onderwerpen van je site.

Structuurvoorbeeld:

Basismap waar je al de pagina's én submappen voor je website in plaatst, zoals... Tindex.htm (Cursus HTML – Je Hoofddirectory, en startpagina met links naar...)

- 🗁 htmlopmaak.htm (HTML Opmaak
  - Je éérste subdirectory met links naar je pagina's)
  - ➢ Bv. 1 tekstopmaak, 2 afbeeldingen, 3 uitlijning, 4 tabellen enzovoort...
- cssopmaak.htm (CSS Opmaak Tweede subdirectory met links naar je pagina's)
  - bv. 1 cssopmaak, 2 cssafbeeldingen, 3 cssuitlijning enzovoort...
- 🗁 afbeeldingen (submap voor al je afbeeldingen).
- ▷ css scripts (submap voor je Cascading Style Sheet-scripts).

Als je al je Hyperlinks naar al de pagina's in je website op je indexpagina (startpagina) zou zetten, dan wordt dat een erg lange én onoverzichtelijke lijst, maar door van op je startpagina enkel naar subpagina's (subdirectory's), bv. htmlopmaak.htm, cssop-maak.htm enz. te verwijzen, waarop je dan telkens de Hyperlinks naar je individuele pagina's over dat onderwerp zet, blijft de website-structuur overzichtelijk.

Verder voorzie je ook best afzonderlijke mappen in de hoofdmap van je website, dus (subdirectory's) voor bijvoorbeeld al je afbeeldingen, die je op je site gebruikt, een map voor je externe Stylesheets enzovoort.

Dit alles is geen wet, maar een voorbeeld om je een idee te geven van de opbouw met pagina's voor je website. Op de volgende pagina's gaan we verder in op het maken van de respectievelijke pagina's en de gebruikelijke elementen (tags) ervoor.

#### Webpagina's maken

HTML is de taal waarmee pagina's voor het World Wide Web worden gemaakt. De letters HTML staan voor HyperText Markup Language. Een HTML-document bestaat uit ASCII-tekens (platte tekst), en die zijn voor alle computers leesbaar. Hiermee wordt een document gemaakt met de extensie **.htm** of **.html**, dit tekstdocument wordt ook wel de broncode genoemd. Die codes geven informatie door aan de programma's waarmee men het web verkent, de browsers dus. Men kan HTML-bestanden maken met eender welke tekstverwerker, maar aanbevolen is in de eerste plaats Kladblok (Notepad), zeker in het begin bij het leren van HTML.

Opgelet: Men moet er altijd voor zorgen dat de brontekst wordt opgeslagen met naam én de extensie .htm of .html, en ook als Alle bestanden, anders herkent de browser de tekst niét als brontekst (en opgeslagen html-pagina).

#### De opbouw van een brontekst

Een HTML-bestand bevat gewone tekst en speciale opmaakcodes, de zogenaamde **tags.** Tags zijn in de broncode herkenbaar aan de 'visgraathaken' (<...>). Er zijn enkelvoudige tags (standalone) en tags die bestaan uit een **begintag** en een **sluittag**. Een voorbeeld van een standalone-tag is <**hr**>, waarmee men een horizontale lijn onder een item plaatst en een voorbeeld van een openingstag en een sluittag is <**b**>...</**b**>, zoals men ziet bevat een sluittag altijd een **slash** (schuine streep). De codes zijn niét hoofdlettergevoelig, dus <**b**> en <**B**> zijn toegelaten, maar het is in het algemeen wel aangeraden om steeds kleine letters te gebruiken. Wil men dus een tekstregel **vet** weergeven, kan dit op de volgende manier:

```
<b>Deze tekst wordt vet weergegeven </b> of...
Deze tekst bevat één woord in het <b>vet</b>
```

Ieder HTML-document begint met de tag <html> en eindigt met </html>. Daarbinnen zijn HTML-documenten opgebouwd uit een header en de body, <head>...</head> en <body>...</body>. In de head-sectie staan elementen die niét in het venster van de browser zichtbaar zijn, zoals de titel voor de pagina <Title>...</Title>. Deze titel wordt enkel weergegeven in de titelbalk van de browser, niet in de paginaweergave, en is niet de naam waaronder men het bestand opslaat, zoals bv. index.htm. In de body-sectie staat de uiteindelijke inhoud van de webpagina, die wordt wél weergegeven in het browservenster.

Een minimale inhoud voor een pagina is dus altijd:

```
<html>
<head>
<Title>Titel van de pagina</Title>
</head>
<body>
<h1>Inhoud van de pagina.</h1>
</body>
</html>
```

Voor je startpagina sla je dit document op als **index.htm** of **index.html**. Als het goed is zie je in de map waar je dit opslaat een bestand met het icoontje van je browser. Door er op te dubbelklikken open je dit vervolgens in je browser, je éérste webpagina!!!

#### Tabelopbouw

#### Eenvoudige tabellen:

Een tabel markeert men tussen de tags ....

Een tabel is opgebouwd uit rijen, en elke rij in een tabel begint met en eindigt met en een rij is onderverdeeld in cellen, iedere cel begint met de tag en eindigt met 
 eindigt met . Het aantal kolommen in een HTML-document is gelijk aan het aantal cellen in de langste rij.

#### Voorbeeld:

 LinksbovenRechtsbovenLinksbovenLinksonderRechtsbovenLinksonderRechtsborderLinksonderRechtsborderLinksbovenRechtsborderLinksbovenRechtsborderLinksbovenRechtsborder

Voor een zichtbaar kader rond de tabel en de cellen plaatst men het kenmerk **border="..."** in de inleidende **-**tag. Hoe groter de waarde, hoe breder de lijnen. Geeft men de waarde (**0**) op, dan ziet men ook **géén** randen. Meestal gebruikt men waarden van **1** tot **3**.

#### Afstand tussen inhoud en randen:

Met het kenmerk **cellpadding** in de **table-tag** kan men de ruimte tussen de **celinhoud** en de **celranden** bepalen en met **bgcolor** noteert men de achtergrondkleur van de cel:

 Hier is met cellpadding ruimte gemaakt tot de randen.

#### Afstand tussen cellen onderling:

Met **cellspacing** worden de cellen onderling op een afstand van **10 pixels** uit elkaar gezet, met **bordercolor** bepaalt men de kleur van de rand (border):

bordercolor="blue" cellpadding="10" **cellspacing="10"** bgcolor="greenyellow">

Deze cel staat dus 10 pixels verwijdert van de vorige cel.

#### Kolomkoppen:

Tussen de tags **.../th>** kan men kolomkoppen weergeven in een tabel, en met **bgcolor** kan men een kleur definiëren voor zowel de gehele tabel of een afzonderlijke cel of een enkele rij. Met **background** kan men tevens een afbeelding in de achter-grond opnemen:

 <font size="6pt" color="olive" align="center"> Kolomtitel kleur geel Achtergrondafbeelding Achtergrondafbeelding

De inhoud van de cellen hoeft niet beperkt te blijven tot tekst, men kan er ook een afbeelding, een hyperlink of een lijst in plaatsen. Cellen die **géén** inhoud hebben worden niet omkaderd, men kan dit echter forceren door er een harde spatie **&nbsp**; als inhoud aan te geven, zie bij **afstand tussen cellen onderling**.

#### Uitlijnen van de celinhoud:

Men kan de inhoud van rijen of van afzonderlijke cellen horizontaal uitlijnen met **align** en verticaal met **valign**. Met het kenmerk **nowrap** aan een cel toe te voegen, zorgt men ervoor dat een zin niet wordt afgebroken.

#### Titels voor tabellen:

Men kan een tabel ook een **bijschrift** geven, men plaatst de tekst dan in de tags <caption>...</caption>. Deze inleidende tag moet men direct na de begintag <table> plaatsen. Standaard wordt de titel boven de tabel weergegeven, tenzij anders gedefinieerd:

<caption align="top"><font size="+3" color="navy">Tabelvoorbeeld!</caption> <caption align="bottom"><font color="navy">Tabel 1-1: Een voorbeeld! </font></caption>

Deze tekst<br>is standaard<br>uitgelijndDeze tekst<br>is rechtsboven<br>uitgelijnd

Pal in het midden<font size="+2">Extra groot</font>

#### Vlakvulling van een pagina:

Een tabel kan de gehele breedte van het browservenster beslaan. Dit wordt bereikt met **width="100%**". Ook voor kolommen kan men zo een breedte opgeven, de breedtewaarden van de kolommen moeten dan samen op **100%** uitkomen. De tekst in de cellen wordt standaard verticaal gecentreerd, maar met **valign="top**" kan men er voor zorgen

dat elke kolomtekst bovenaan begint. In onderstaande paginavoorbeeld heb ik links, in de tweede rij een marge van 10% voorzien, eventueel voor het plaatsen van hyperlinks als navigatiemiddel:

```
cellspacing="0">
<font color="white" size="15">
<center><b>Titel van het document!</b></center></font>
 
<font color="blue"
size=+2>De inleidende tekst in de tweede rij!
<b>Deze tekst komt in kolom 1 en
de derde rij te staan.</b>
<b>Deze tekst komt in kolom 2, ook
in de derde rij te staan. De breedte van de kolom wordt bepaald door wat er over is:
100% - 10% marge - 45% kolom 1 - 45% voor kolom 2.</b>
```

```
Kolommen vooraf definiëren
```

#### Voorbeeldschema 1:

```
<colgroup>
<col width="80"> <!-- breedte van elke kolom in pixels -->
<col width="100">
<col width="320">
</colgroup>
1ste rij, 1ste kolom1<sup>ste</sup> rij, 2<sup>e</sup> kolom
```

#### Voorbeeldschema 2:

```
<colgroup width="200" span="3"> <!-- span is aantal gewenste kolommen -->
</colgroup>
1ste rij, 1ste kolom1<sup>ste</sup> rij, 2<sup>e</sup> kolom
1ste rij, 3<sup>e</sup> kolom
```

#### Voorbeeldschema 3:

```
<colgroup>
<col width="20%"> <!-- breedte van elke kolom in procenten -->
<col width="60%">
<col width="20%">
</colgroup>
```

```
1ste rij, 1ste kolom1ste rij, 2e kolom
1ste rij, 2e kolom
1ste rij, 3e kolom
<!-- enzovoort voor andere rijen van de tabel -->
```

Opgelet: <col>-tags mogen géén sluittag hebben. <colgroup>-tags daarentegen wél.

Men kan steeds bijkomende informatie, inclusief echte voorbeelden op webpagina (visuele webpagina's die volledig zijn opgemaakt met voorbeelden van de reeds behandelde leerstof) aanvragen bij mij via mijn e-mail adres. Iedereen die er om vraagt zal ik dan de nodige items via e-mail bijlage sturen. Voor alle zekerheid, hier nogmaals mijn adres: francoisdjf@pandora.be

Bron: François De Jonghe







## Brood- en banketbakkerij

# Marc en Ann Baeyaert-Van Praet

Edward Claessenslaan 94 2845 Niel

Tel.: 03/888.08.42



Dinsdag en vrijdag gesloten



39 EERS muismatten

Wij zouden graag willen dat het krioelt van de muismatten bij Monitor Niel om eindelijk in het Guiness Book of Records te komen.

> Wie kan er ons een paar duizend bezorgen A.U.B.

> één voor één is ook goed